

LED Wand- und Anbauleuchte - Diffusor matt - direkt/indirekt strahlend

Runde LED-Wand- und Anbauleuchte, IP40. Mit einem sehr flachen, leicht abgerundeten Polycarbonat Gehäuse, inklusive Diebstahlsicherung und Insektenschutzring. Gehäusefarbe ähnlich RAL 9003. Die zeitsparende Installation erfolgt mittels einem einfach zu bedienenden Montage-Klick-System an das Leuchten Unterteil, aus Stahlblech. Plug and Play Steckkontakt beim Öffnen der Leuchte; Gehäusefarbe weiß ähnlich RAL 9003; Lichtverteilung direkt/indirekt strahlend mittels Diffusor matt aus Kunststoff PMMA, reinigungsfreundlich, im Zusammenspiel mit LED-Einzellinsen entsteht ein sehr homogenes Licht, UGR (4H/8H) 22.8. Elektrischer Anschluss über 3-polige Anschlussklemme in Steckkontakt-Technik.

KENNDATEN

Bestellnummer	21906024180
EAN-Nummer	4020863394456
Stat. Waren-Nr.	94051140
Prüfzeichen	IP 40, Schutzklasse I, ENEC10 VDE, Glühdrahtprüfung 650°C, F, Indoor, CE
Stoßfestigkeitsgrad-IK	IK03 (10°C bis 35°C)
Umgebungstemperatur	ta 10°C bis 35°C
Garantiezeit	5 Jahre

DEEP-LINK

<https://www.regiolux.de/de/article/21906024180>

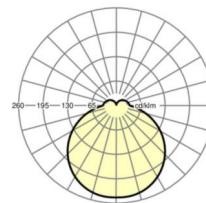
ELEKTROTECHNIK

Betriebsgerät	Elektronischer Treiber (1 Stück)
Systemleistung	23W
Netzspannung	230V/50Hz
LS-Schalter (Einschaltstrom)	13 Stück/B10, 22 Stück/B16, 22 Stück/C10, 37 Stück/C16
Energieeffizienzklasse/Lichtquelle	C



LICHTTECHNIK

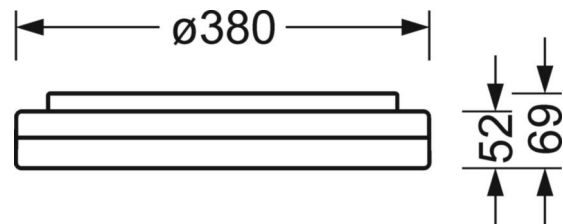
Bestückung	LED, Farbwiedergabe/Lichtfarbe CRI ≥ 80 / 3000K
Farbortoleranz (MacAdam)	5SDCM
Bemessungslichtstrom	2659lm
LED-Lebensdauer	50000h L80/B10 (Tq 35°C)
Leuchten Lichtausbeute	118lm/W
UGR q/l	22.7 / 22.8



Referenz	LED 2700lm 830
ηLB	100 %
Φ ↓/↑	85 % / 15 %
UGR q/l	22.7 / 22.8

MECHANIK

Gehäusefarbe	weiß ähnlich RAL 9003
Abmessungen (LxBxH/DxH)	380mm x 69mm
Gewicht (netto)	1.78kg
Kabeleinführung KE	siehe Montageanleitung
Montageart	Deckenanbau-Einzelmontage, Pendel-Einzelmontage, Wandanbau



Maße

H	69 mm	Höhe
D	380 mm	Durchmesser
A1	208 mm	Befestigungsabstand Einzelmontage
A1 alternativ	180 mm	Befestigungsabstand Einzelmontage (alternativ)

